**Unit, system and/or integration tests**

När en ny funktion hade utvecklats med hjälp av en user story, testades storyns acceptanskriterier så att funktionen fungerade ihop med resten av helheten och kunde vävas in i de andra funktionerna. För varje ny funktion som lades till testades samtliga befintliga funktioner, även de som inte var direkt kopplade till den nya funktionen. Detta var möjligt tack vare apparnas begränsade funktionalitet, men för ett mer komplicerat program, med flera team involverade i utvecklingen, hade förmodligen en mer strukturerad testordning varit nödvändig.

Denna typ av integrationstestning gjordes genom att först försöka skicka en felrapport och se den registrerad i databasen som serviceappen hämtar information från. Detta är apparnas grundfunktion och eftersom all övrig funktionalitet baseras på detta togs beslutet att låta det vara första delen av varje testning från och med user story 2, alltså när serviceappens grund var uppbyggd.

Någon automatiserad unit testning har inte genomförts och inga specifika testprogram har skrivits. Detta på grund av att de metoder och klasser som finns i projektet inte är väl lämpade för unit testing. De flesta funktioner kunde täckas upp av de system- och integrationstest som genomfördes. Att skriva unit tests hade varit väldigt komplext och tidskrävande och vi valde att prioritera annan testning som vi kände täckte upp tillräckligt för att säkerställa säkerhet i koden. De flesta metoder är kopplade till att skapa en layout och att det fungerar täcks upp av systemtesterna. De metoder som skulle kunna fungera med unit tests är de metoder som är kopplade till databasen, men att skriva en testmiljö för dessa hade tagit mycket längre tid att göra än att skriva själva programmet. Dessutom har vi sett till vid kodning av andra metoder att endast de inparametrar som vi vet fungerar med metoderna används.